

Curso Profesional Uvs y Texturizado 3D con Allegorithmic



tech formación
profesional

Curso Profesional Uvs y Texturizado 3D con Allegorithmic

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/uvs-texturizado-3d-allegorithmic

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 8

04

Dirección de curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

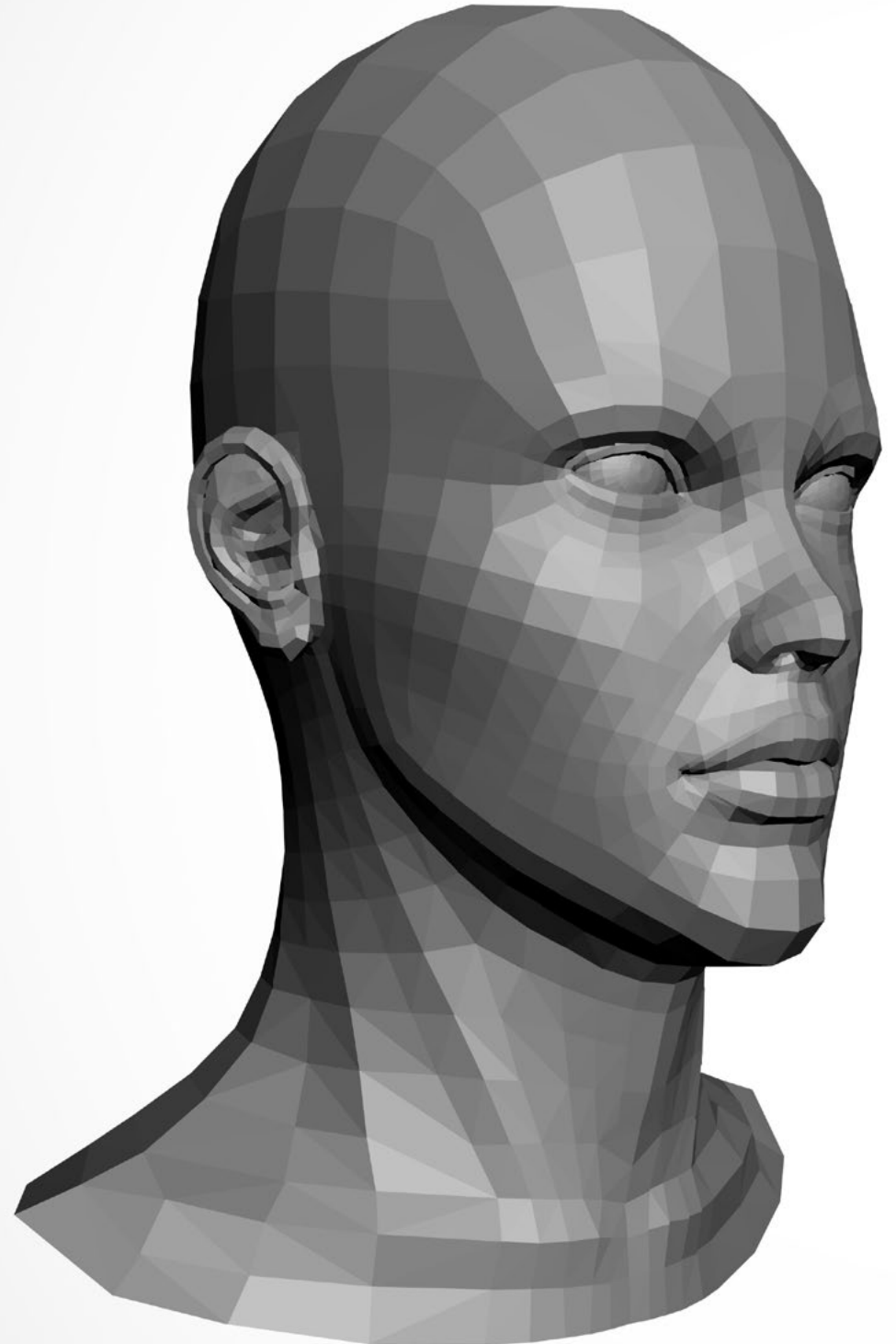
01

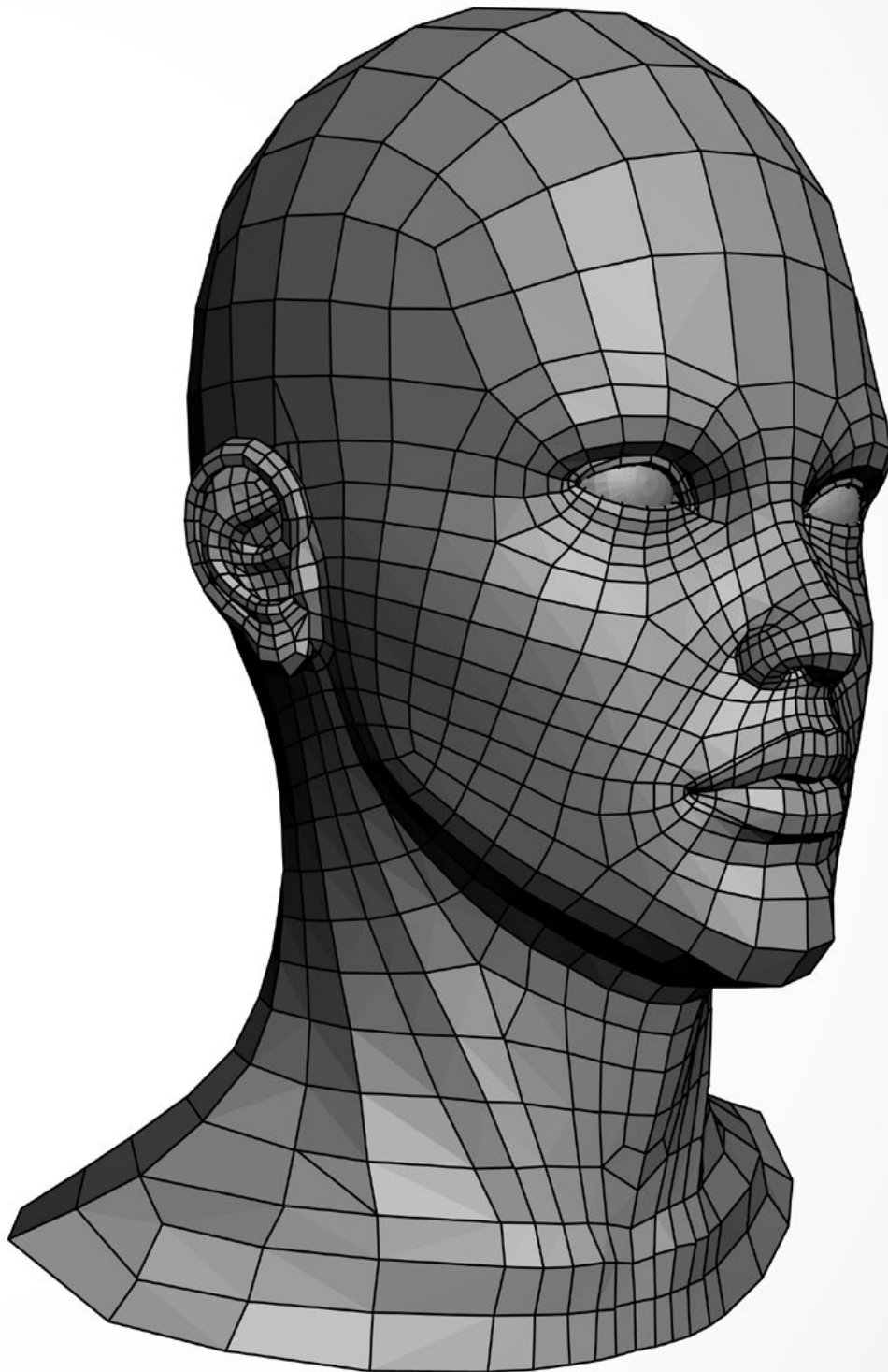
Presentación

El texturizado es una de las herramientas más utilizadas dentro de la industria audiovisual para realzar los detalles, dar calidad al producto y sobre todo mejorar el concepto 3D. Así, cada vez es más necesario contar con profesionales con estos conocimientos y que sean capaces de utilizar herramientas como el UVs y el Allegorithmic. Por tanto, TECH ha creado esta titulación con el fin de otorgar al alumnado los fundamentos y los aspectos más relevantes de este campo, a fin de que pueda incursionar en el diseño 3D. Todo ello a partir de un formato 100% online, colmado de recursos audiovisuales, lecturas complementarias y ejercicios prácticos implementados con la metodología *Relearning*.

“

Esta titulación será tu primer paso para la consecución de una mejor oportunidad laboral”





El uso de herramientas audiovisuales es imprescindible para la industria del diseño, más aún al estar en constante producción de piezas audiovisuales para videojuegos, cine o cualquier campo relacionado. Así, este Curso Profesional pretende otorgar los conocimientos más rigurosos sobre el UVs y texturizado 3D con Allegorithmic, a fin de que el alumnado pueda capacitarse en esta subárea del diseño y obtener mejores oportunidades laborales.

Este Curso Profesional se centra en aspectos como la creación de UVs en maya, su uso para sistemas UDIM's, la texturización para productos 3D y otros aspectos como los mapas de color, la atención al detalle, y las texturas hiperrealistas, con lo que podrá garantizar a futuro productos de mayor calidad.

Todo este compendio académico estará disponible en el campus virtual, al que podrás acceder desde cualquier dispositivo con conexión a internet y desarrollar en tus horarios de preferencia. Otra de las ventajas de realizar esta titulación es que no necesitarás acudir a un centro presencial, de forma que eres tú quién organiza la carga lectiva.



Un programa 100% online que te permitirá conectarte desde donde quieras y a cualquier hora. Solo necesitarás de acceso a internet"

02

Salidas profesionales

El texturizado es una herramienta que brinda calidad para cualquier tipo de producto 3D, por tanto, es imprescindible dentro de la industria. Así, una vez curses este programa te garantizarás la incursión a un campo en auge y con alta demanda profesional.

“

Durante el desarrollo del programa te enfrentarás a casos reales y de simulación, garantizando así un aprendizaje inmersivo de mayor aprovechamiento”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ◆ Responsable de texturización en modelado 3D
- ◆ Responsable de texturización rostros humanos en modelado 3D
- ◆ Técnico en retopología facial avanzada
- ◆ Técnico en retopología del cuerpo humano
- ◆ Técnico en retopología de pies y manos
- ◆ Técnico en texturizado facial Hiper Realista
- ◆ Realizador audiovisual
- ◆ Editor en plataformas gráficas



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Cuando hayas completado este Curso Profesional podrás llevar a cabo numerosas tareas dando textura a productos audiovisuales en 3D, utilizando herramientas como el Allegorithmic, el Substance Painter y Zbrush.

01

Estudiar la forma más óptima de UVs en maya y los sistemas de UDIM

02

Desarrollar los conocimientos para texturizar en Substance Painter dirigido a videojuegos

03

Conocer los conocimientos para texturizar en Mari para modelos hiperrealistas

04

Aprender a crear texturas XYZ y mapas de Displacement sobre nuestros modelos





05

Ahondar en la importación de nuestras texturas en Maya

06

Dominar la Retopología, UVs y texturizado para perfeccionar los modelos creados

07

Dominar conocimientos sobre anatomía humana y animal a fin de desarrollar criaturas hiperrealistas

08

Crear un flujo de trabajo óptimo y dinámico con el que trabajar de manera más eficiente el modelado 3D

04

Dirección del curso

Una de las prioridades de TECH a la hora de diseñar sus titulaciones es la conformación de un cuadro docente capacitado que proporcione calidad y exigencia al desarrollo del programa. Por esa razón, para este Curso Profesional se ha seleccionado a un versado grupo de expertos en UVs y texturizado 3D. De este modo los mejores profesionales del campo han vertido en el plan de estudios todo su conocimiento y años de experiencia, garantizándote una capacitación de primer nivel.

“

El cuadro docente de este programa compartirá todos sus conocimientos contigo para que aprendas de manera efectiva sobre las herramientas de UVs y Allegorithmic”



Dirección del curso

Dña. Gómez Sanz, Carla

- ♦ Especialista en Animación 3D
- ♦ Concept Artist, Modelador 3D y *Shading* en Timeless Games Inc
- ♦ Consultora de diseño de viñetas y animaciones para propuestas comerciales en multinacionales españolas
- ♦ Especialista 3D en Blue Pixel 3D
- ♦ Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido
- ♦ Máster y *Bachelor Degree* en Arte 3D, Animación y Efectos Visuales para Videojuegos y Cine en CEV Escuela Superior de Comunicación, Imagen y Sonido

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

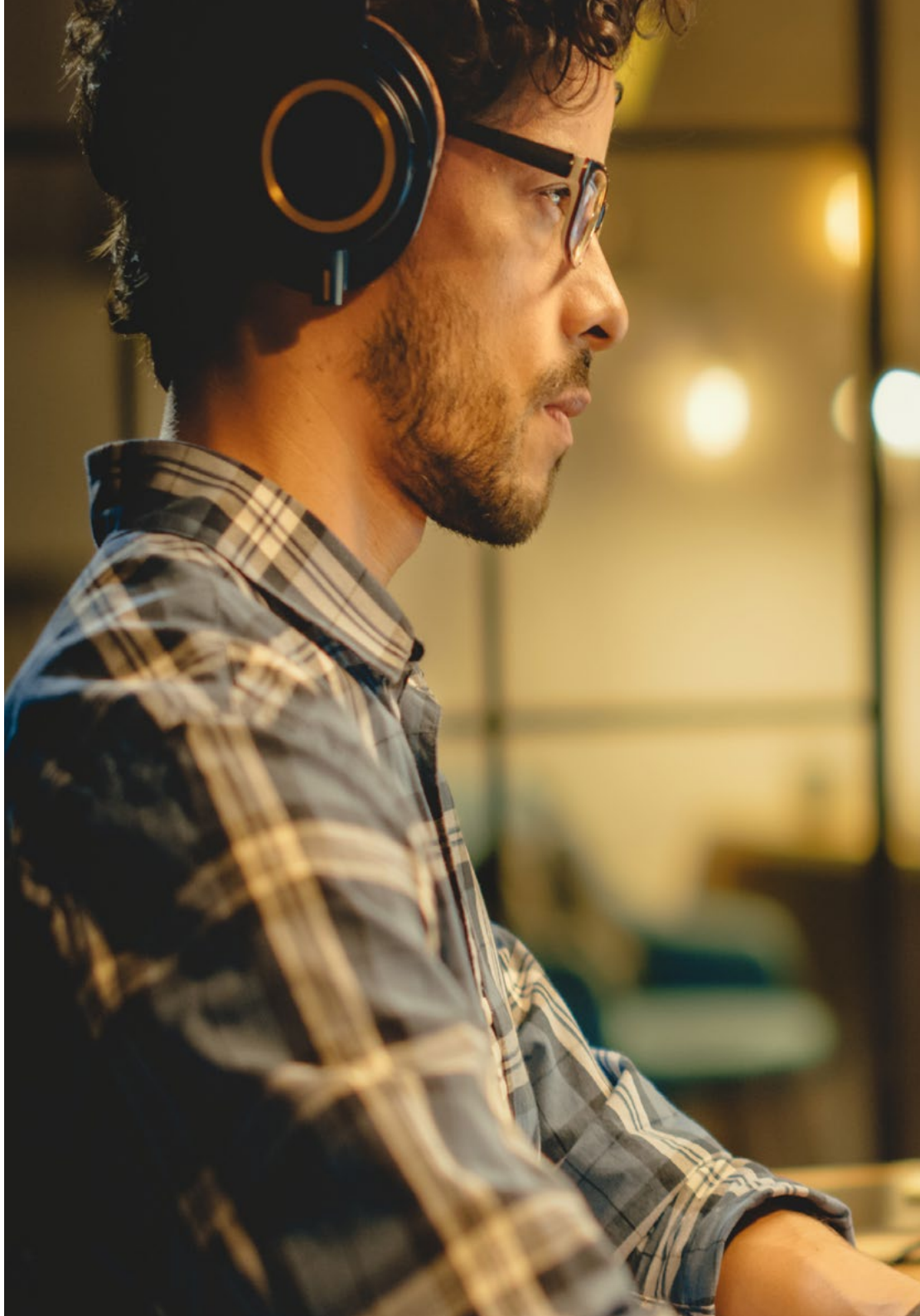
05

Plan de formación

El plan de estudios de este programa ha sido seleccionado por TECH bajo altos estándares de calidad académica. En su interior el alumnado encontrará un compendio de información actualizada y rigurosa, dirigida a las necesidades actuales y requerimientos del área. De modo que, durante su desarrollo, aprenderá sobre el texturizado 3D y el uso de herramientas como el Allegorithmic. Todos estos conocimientos estarán presentes en el campus virtual, de modo que podrás acceder una vez te matricules.

“

Todos los conocimientos que aquí aprenderás tienen una rápida aplicabilidad en el campo laboral”



Módulo 1. UVs y texturizado con Allegorithmic Substance Painter y Mari

- 1.1. Creación de UVs de alto nivel en maya
- 1.2. Preparación de UVs para sistemas UDIM's enfocados a modelos de grandes producciones
- 1.3. Texturas XYZ: Qué son y cómo usarlas
- 1.4. Texturizado: Videojuegos y Cine
- 1.5. Texturizado en Substance Painter destinado a videojuegos
- 1.6. Finalizar nuestras texturas de Substance Painter
- 1.7. Texturizado facial Hiper Realista con texturas XYZ y mapas de Color
- 1.8. Texturizado facial Hiper Realista con texturas XYZ y mapas de Color
- 1.9. Detalle avanzado de Mapas de Displacements en Zbrush y Mari
- 1.10. Shading e implementación de las texturas en Maya



Cursa esta titulación desde la comodidad de tu casa, sin tener que trasladarte diariamente a un centro presencial"

06

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

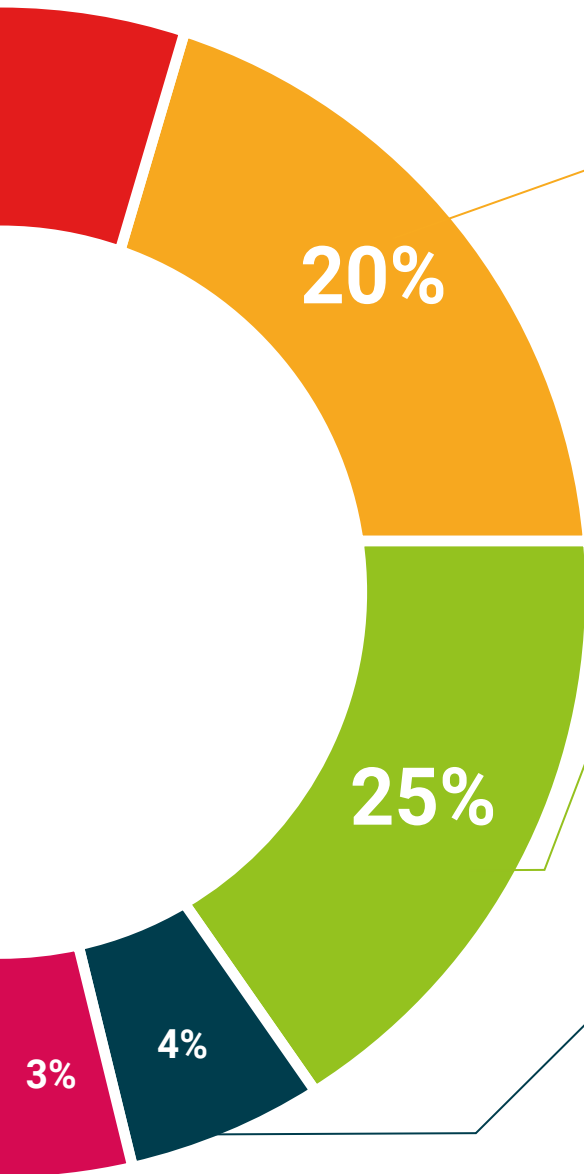
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



07

Titulación

El Curso Profesional en Uvs y Texturizado 3D con Allegorithmic garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Uvs y Texturizado 3D con Allegorithmic**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

**Curso Profesional
Uvs y Texturizado 3D
con Allegorithmic**

Modalidad: Online
Titulación: TECH Formación Profesional
Duración: 6 semanas
Horas: 150

Curso Profesional Uvs y Texturizado 3D con Allegorithmic

