

Curso Profesional Texturizado



tech formación
profesional

Curso Profesional Texturizado

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/texturizado

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Salidas profesionales

pág. 6

03

¿Qué seré capaz de
hacer al finalizar el Curso
Profesional?

pág. 8

04

Dirección de curso

pág. 10

05

Plan de formación

pág. 12

06

Metodología

pág. 14

07

Titulación

pág. 18

01

Presentación

El amplio campo profesional en el que los objetos 3D son usados ha consolidado a los estudios digitales como un atractivo campo laboral para el especialista en Texturizado. Por esto, TECH ha implementado un completo programa académico enfocado al dominio de softwares como *Photoshop* y *ZBrush*, para así crear modelados de alta calidad visual. Además, gracias al formato totalmente online encontrarás contenidos multimedia y materiales didácticos complementarios que expondrán al detalle los fundamentos del Texturizado, IDs de objetos, *bakeo* de normales en *3ds Max*, etc. Inicia tu camino profesional de la mano de TECH

“

Con este Curso Profesional dominarás la capacidad de crear texturas para el modelo 3D con diferentes programas. Todo ello gracias al apoyo de docentes especializados y de gran envergadura”



El modelado 3D se ha afianzado como uno de los campos tecnológicos con mayor proyección gracias a la variedad de usos que se le puede dar a los objetos 3D. Desde el campo médico hasta el del entretenimiento requieren de estudios especializados en la creación de este tipo de creaciones. Así, TECH pone a tu disposición esta titulación para que te conviertas en especialista en Texturizado y te incorpores a un ámbito laboral en plena expansión y con grandes posibilidades a futuro.

Dentro de las competencias que dominarás, gracias a la guía de docentes con extensa experiencia en estudios digitales, se encuentran el manejo de coordenadas de mapeado, retopología y Texturizado con *3ds Max*, *Photoshop* y *Zbrush*. De esta forma generarás las coordenadas de mapeado de un modelo 3D para su posterior trabajo en el texturizado y trabajarás en modelos de alta a baja resolución y a la inversa para optimizar el modelo sin perder el nivel de detalle. Estos contenidos estarán disponibles para su exploración desde el primer día y sin restricciones gracias al formato 100% online de este Curso Profesional.

Todo tu itinerario pedagógico con TECH lo realizarás sin someterte a rígidos horarios y sin la necesidad de desplazarte a los centros de estudio. Además, gracias al *Relearning*, pedagogía en la que TECH es pionera, los componentes esenciales del Texturizado serán comunes a todo el temario. Así desarrollarás competencias que te impulsarán en el mercado laboral del diseño 3D.

“ En el Campus Virtual encontrarás materiales didácticos complementarios como videos al detalle y resúmenes interactivos diseñados con la última tecnología educativa”

02

Salidas profesionales

El Texturizado se ha consolidado en el mercado laboral gracias al auge del modelado 3D el cual permite crear cualquier objeto con tres dimensiones. Además, los objetos 3D pueden ser usados en campos tan variados como el cine, televisión, videojuegos, medicina, diseño gráfico, etc. De este modo, el especialista en Texturizado tendrá un perfil profesional que le permitirá abordar un amplio abanico de posibilidades laborales.

“

Posiciónate como especialista en Texturizado con esta titulación que TECH tiene para ti y destaca en la excelencia profesional”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico diseñador de Texturizado para Modelado 3D
- ♦ Experto diseñador de Modelado 3D
- ♦ Técnico en Modelado 3D
- ♦ Especialista en 3DS Max
- ♦ Especialista en ZBrush



03

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

Al completar este Curso Profesional con el formato 100% online de TECH habrás adquirido competencias indispensables para el Texturizado como lo es el manejo de programas como *ZBrush*, *3ds Max* y *Photoshop*. Además, podrás entender todos los mapas de texturas y su aplicación al modelado.

01

Conocer y entender todos los mapas de texturas y su aplicación al modelado

02

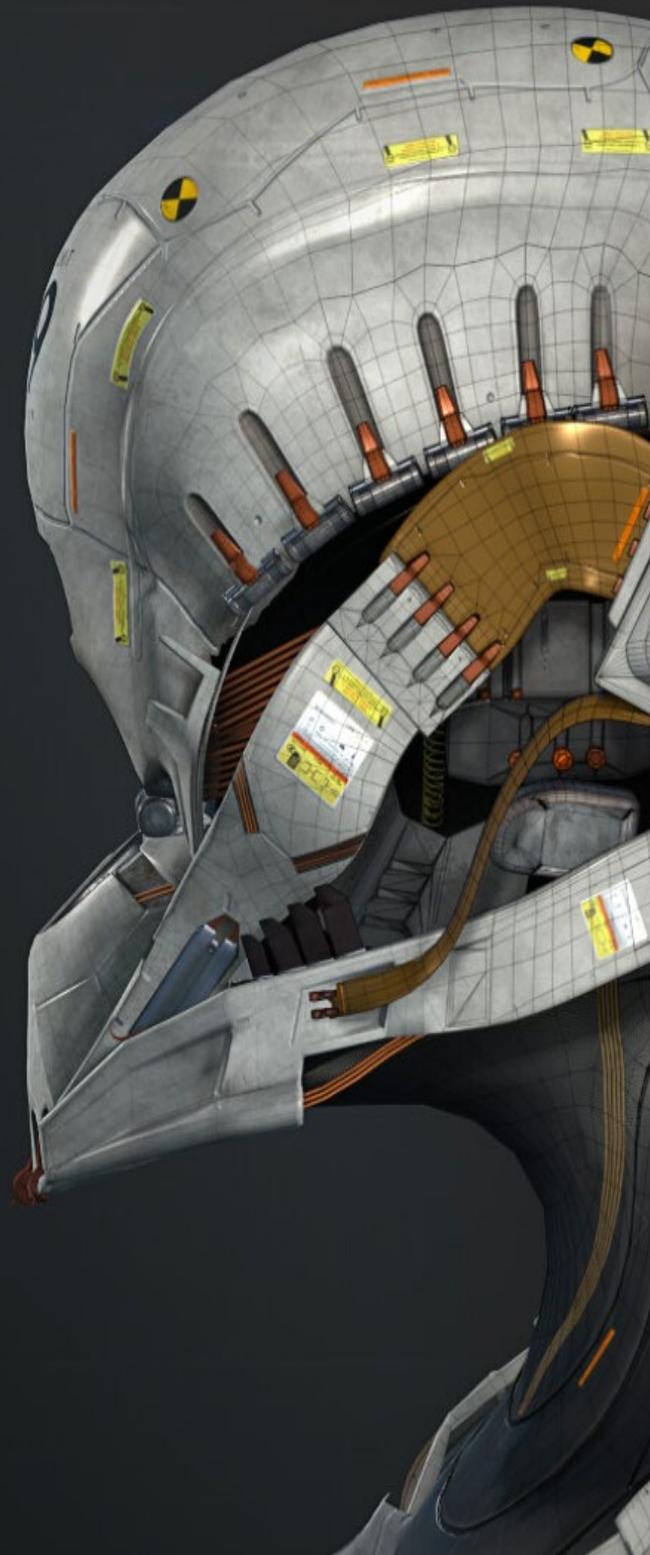
Conocer los tipos de materiales existentes a día de hoy y cómo funcionan, pudiendo crear uno desde cero o modificar uno ya existente

03

Generar y comprender coordenadas de mapeado de un modelo 3D para su posterior trabajo en el texturizado

04

Asignar IDs de objeto para trabajar de forma más eficiente en las texturas





05

Trabajar modelos de alta a baja resolución y a la inversa para optimizar más el modelo, conservando los mismos niveles de detalle

06

Crear texturas para el modelo 3D con diferentes programas

07

Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado

08

Utilizar de manera experta los conocimientos adquiridos para crear sus propios proyectos y añadirlos de forma inteligente a su portafolio

04

Dirección del curso

Los docentes que conforman esta titulación han sido seleccionados Por TECH de entre los mejores profesionales en mapeo y modelado 3D. Por lo que contarás con la tutoría de profesores con amplia experiencia reflejada en sus labores como artistas, diseñadores y modeladores en diversos estudios de talla internacional. De este modo, contarás con estudios de casos prácticos reales creados desde la experticia de tus docentes. Accede a esta titulación e inicia tu itinerario académico de la mano de expertos dispuestos a transmitir toda su experticia.



Inicia tu camino educativo y accede a contenidos especializados 100% online sobre 3ds Max, Photoshop y ZBrush



Dirección del curso

Dña. Sanches Lalaguna, Ana

- ♦ Artista 3D para videojuegos
- ♦ Generalista 3D en *NeuroDigital Technologies*
- ♦ Diseñadora 3D en *Lalaguna Studio*
- ♦ Modeladora de figuras de videojuegos *freelance*
- ♦ *Junior Videogame Artist* en InBreak Studios
- ♦ Máster de Arte y Diseño de Videojuegos por U-tad
- ♦ Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D por ESDIP

Cuadro docente

Dña. González García, Andrea

- ♦ Escultora digital de criaturas fantásticas con ZBRUSH y Autodesk Maya
- ♦ Diseñadora y modeladora digital de personajes fantásticos para I+D de sistemas musculares en INBIBO
- ♦ Diseñadora en Artesanías Bely
- ♦ Diseño de logotipos para empresas comerciales
- ♦ Diseño de logotipos para diferentes BOX de Crossffit
- ♦ Técnica Superior en Animación 3D
- ♦ Diploma en Introducción a modelado Hard Surface
- ♦ Diploma en Rig Facial
- ♦ Diploma en Arte vectorial con Illustrator



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

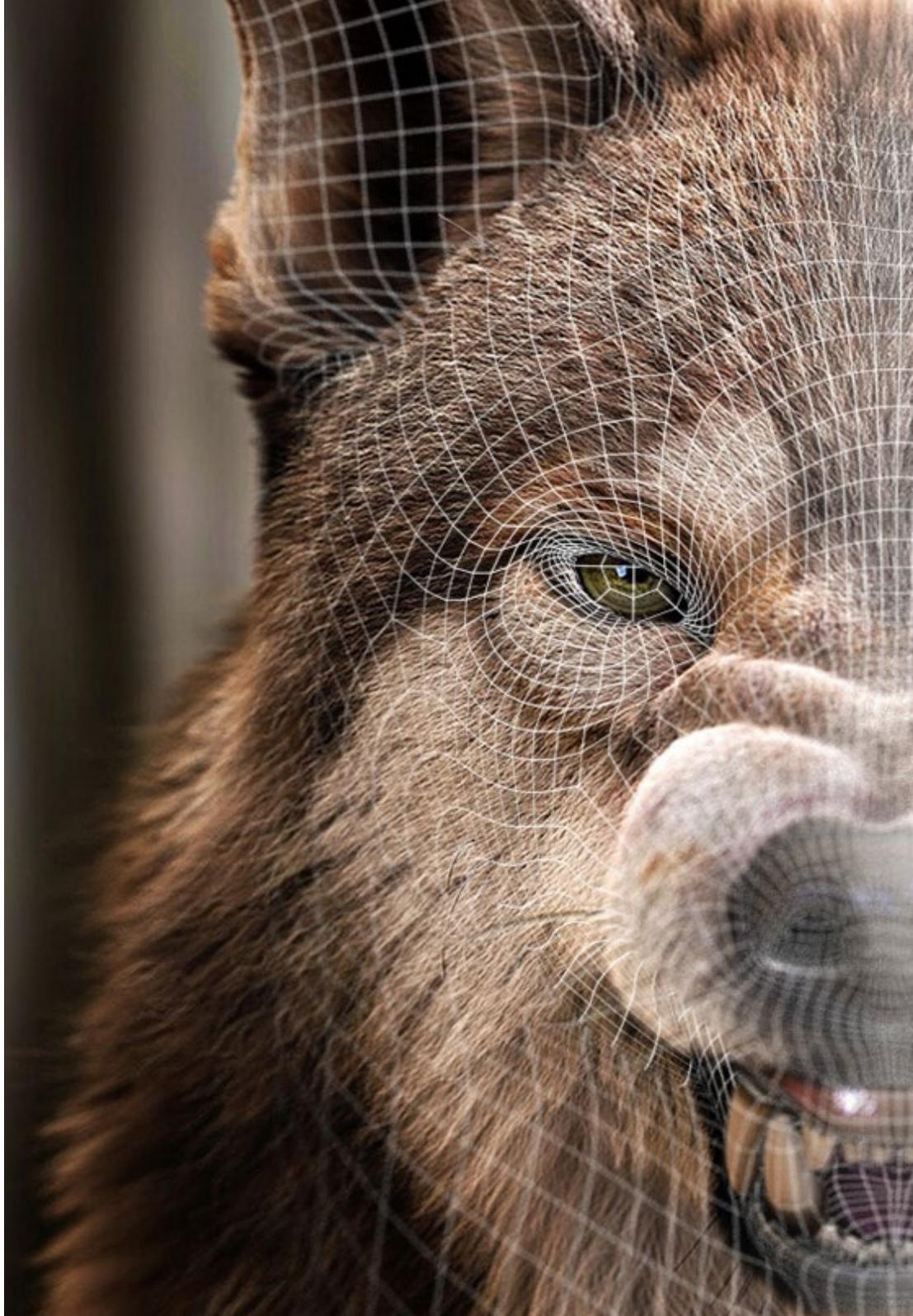
04

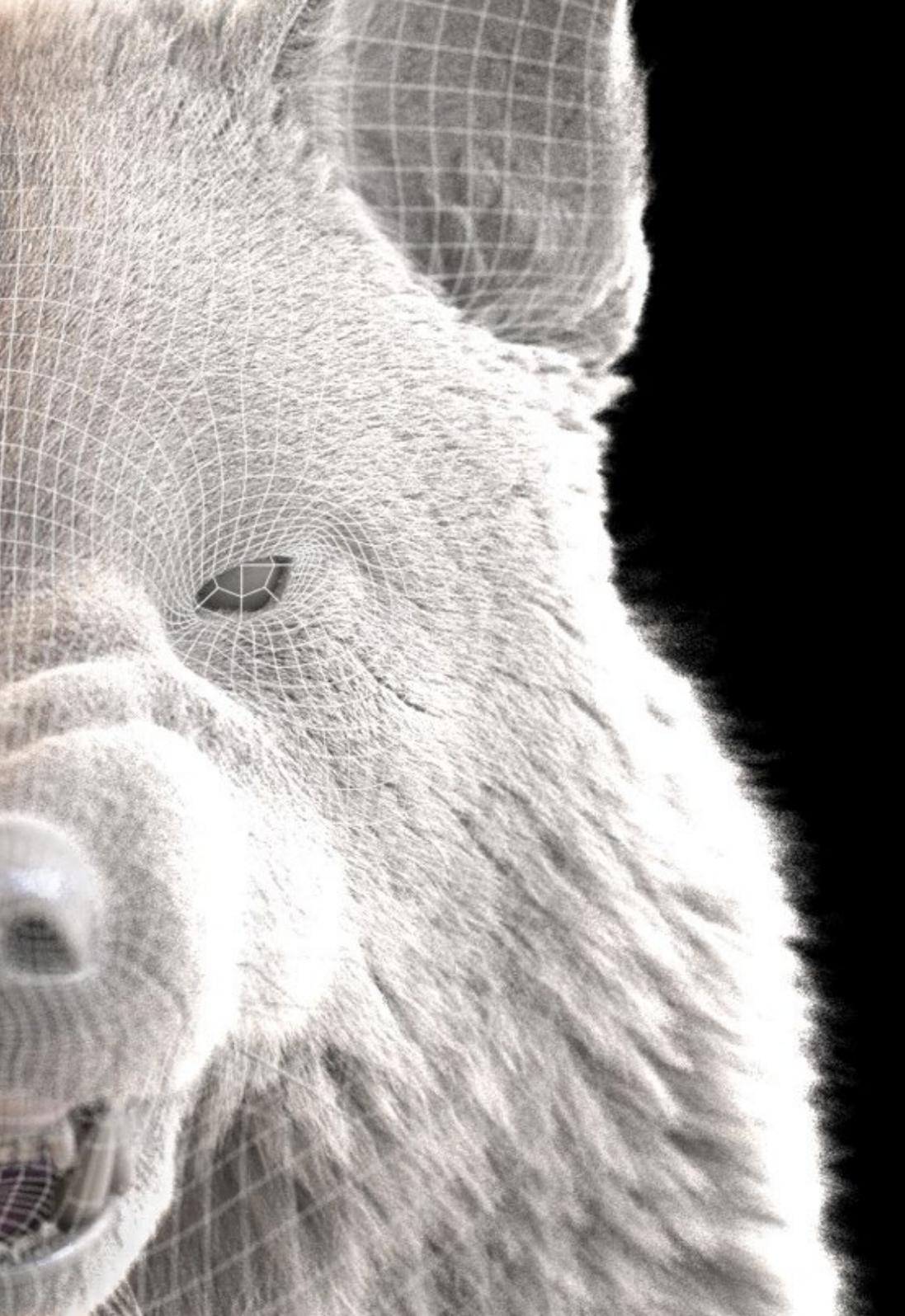
Plan de formación

El componente temático que conforma este Curso Profesional ha sido seleccionado de la mano de expertos en el modelado 3D. Además, ha sido estructurado para su navegación totalmente online. De esta manera, los contenidos multimedia y materiales didácticos complementarios sobre Texturizado estarán disponibles desde el primer día para su exploración desde, donde y cuando quieras.



Con la retopología en 3ds Max podrás controlar y simplificar las figuras 3D, objetivo esencial para especialistas en modelado 3D”





Módulo 1. Texturizado

- 1.1. Texturizado
- 1.2. Coordenadas de mapeado. UV
- 1.3. ID de Objeto
- 1.4. *HighPoly* y *bakeo* de normales en 3ds Max
- 1.5. *Bakeo* otros materiales en 3ds Max
- 1.6. Retopología en 3ds Max
- 1.7. Texturizado con 3ds Max
- 1.8. Texturizado con Photoshop
- 1.9. Coordenadas de mapeado con Zbrush
- 1.10. Texturizado con Zbrush

“

En esta titulación que TECH tiene para ti encontrarás todos los contenidos de forma 100% online y acorde a los avances tecnológicos de hoy”

05

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



06

Titulación

El Curso Profesional en Texturizado garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Texturizado**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente digital
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Texturizado

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional Texturizado

