

Curso Profesional

Modelado de Pelo, Ropas y Accesorios





Curso Profesional Modelado de Pelo, Ropas y Accesorios

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Acceso web: www.tech-fp.com/artes-graficas/curso-profesional/modelado-pelo-ropas-accesorios

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Curso Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 12

06

Plan de formación

pág. 14

07

Metodología

pág. 16

08

Titulación

pág. 20

01

Presentación

La creación de personajes mediante técnicas de arte digital ha evolucionado en gran medida gracias al impacto de las nuevas tecnologías de la información y las comunicaciones. Las herramientas software y hardware que intervienen en este sector se han actualizado y permiten generar, con gran realismo, pelos, ropas y accesorios de elevada verosimilitud. En esa coyuntura, TECH te proporcionará las habilidades prácticas imprescindibles para incursionar en proyectos de este tipo para la industria cinematográfica y los videojuegos. Todo ello a partir de un innovador temario donde dominarás los principales métodos de renderizados y los bancos de imágenes más comunes. La titulación se apoyará en la innovadora metodología *Relearning* y dispondrás de los contenidos a través de una plataforma 100% online, interactiva y sin horarios preestablecidos.

“

Mediante este programa, conocerás la anatomía humana y animal para representarlas a través del modelado, texturizado, iluminación y render con elevada precisión en tus proyectos”





La realidad aumentada y la impresión 3D son dos de las tendencias emergentes que se apoyan en la escultura y el modelado digital para ofrecer productos y servicios de calidad. Esos sectores demandan de manera constante de personal capacitado ya que se encuentran en pleno crecimiento y consolidación. Así, la industria del entretenimiento busca profesionales con un dominio avanzado de las herramientas tecnológicas y técnicas creativas más utilizadas.

TECH propone este Curso Profesional como una sólida oportunidad para expandir el horizonte de tus habilidades en materia de arte digital. Con este programa académico, integrado por un módulo y 10 temas de interés, desarrollarás destrezas en cuanto a la confección de pelos mediante *Low Poly*, *Hih Poly*, *Cards*, *Fibermesh*, entre otros. Asimismo, dominarás el esculpido de telas y dominarás los patrones estándares para generar, abrigos, pantalones y otras piezas de ropas. Igualmente, alcanzarás una elevada maestría en los programas informáticos que facilitan la exportación de elementos y su renderización final.

La capacitación se impartirá de manera 100% online en la innovadora plataforma de TECH donde tienes a tu alcance múltiples materiales audiovisuales. También, tendrás a tu disposición novedosas metodologías didácticas como el *Relearning*. Mediante ellas, conseguirás asimilar de manera inmediata los contenidos más complejos.

“

La necesidad de una buena topología a todos los niveles de desarrollo y producción de un proyecto de escultura digital será analizada a lo largo de toda esta capacitación”

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te permite acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni complejos trámites para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

Dominar el ámbito de la escultura digital y el modelado de cabellos, ropas y accesorios te abrirá las puertas de múltiples oportunidades laborales. Esto se debe a que cada vez son más las industrias que apuestan por esta clase de obras creativas. Un ejemplo de ello es la industria de los videojuegos, que continuamente busca personal capacitado para integrar en sus productos de ocio figuras hiperrealistas que condicionen nuevas sensaciones de los jugadores. El mundo cinematográfico es otro de los escenarios a los que podrás acceder cuando hayas completado esta actualizada capacitación.



Con este programa de estudios, profundizarás acerca de los sistemas de trabajo de las industrias del cine y los videojuegos sobre el arte digital y cómo integrar tus proyectos y habilidades en esos ámbitos”





Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Técnico en modelado 3D para videojuegos
- ♦ Auxiliar de diseño 3D para Realidad Virtual
- ♦ Auxiliar de diseño 3D para películas y programas televisivos
- ♦ Técnico de diseño especializado en escultura digital
- ♦ Técnico de diseño especializado en manejo de Blender



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar la Curso Profesional?

Al completar esta titulación, profundizarás en el modelado de cabellos, accesorios y ropas de personajes creados mediante escultura digital. Esas habilidades te permitirán aportar soluciones innovadoras y anticiparte a problemáticas complejas en el contexto de tu ejercicio profesional.

01

Crear el pelo modelado, *low poly*, *high poly*, *Fibermesh* y *Xgen* en 3DS Max, Zbrush y *Maya*, para impresión 3D, cine y videojuegos

02

Diseñar y simular físicas de telas en 3DS Max y Zbrush

03

Desarrollar conocimientos en el *workflow* entre Zbrush y *Marvelous*

04

Hacer patrones en *Marvelous Designer*





05

Implementar simulaciones físicas y exportaciones e importaciones en Marvelous Designer

06

Texturizar, iluminar, modelar y renderizar ropa, pelo y accesorios en Arnold

07

Manejar los distintos sistemas de modelado, texturizado e iluminación en sistema de realidad virtual

08

Realizar de forma especializada el pelo y ropa para videojuegos, cine, impresión 3D, realidad aumentada y virtual

05

Dirección del curso

Este programa académico agrupa las experiencias profesionales de un selecto grupo de expertos en materia de escultura y arte digital. El claustro mantiene una activa colaboración con proyectos de diseño y modelado de figuras, paisajes y otros elementos. TECH les ha ofrecido la oportunidad de confeccionar el temario de esta titulación donde ellos han incluido los contenidos teóricos más actualizados. Asimismo, incluirán las herramientas informáticas más complejas del momento, que facilitan a los realizadores el dotar de un mayor realismo a toda clase de personajes. Además, potenciarán el aprendizaje a través de materiales audiovisuales y recursos interactivos de gran valor didáctico.

“

Este equipo de profesores dispone de una dilatada experiencia en escultura de personajes digitales y te ofrecerá su guía especializada para que también adquieras competencias de excelencia”





Director

D. Sequeros Rodríguez, Salvador

- ♦ Especialista en Escultura Digital
- ♦ Modelador 3D y de Concept Art para Slicecore. Chicago
- ♦ Modelador y Videomapping para Rodrigo Tamariz. Valladolid
- ♦ Restaurador en Geocisa
- ♦ Profesor de Ciclo Formativo de Grado Superior en Animación 3D en la Escuela Superior de Imagen y Sonido. Valladolid
- ♦ Profesor de Ciclo Formativo de Grado Superior en GFGS Animación 3D en el Instituto Europeo di Design (IED). Madrid
- ♦ Licenciatura de Bellas Artes con la Especialidad de Diseño y Escultura por la Universidad de Salamanca
- ♦ Máster en Informática Gráfica, Juegos y Realidad Virtual por la Universidad URJC. Madrid

“

Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector”

06

Plan de formación

Esta capacitación, 100% online y sin horarios preestablecidos, está compuesta un módulo con 10 temas de interés. En ellos, encontrarás las técnicas más completas para la creación de pelo en figuras humanoides o de animales. Al mismo tiempo, examinarás las simulaciones físicas de telas y los pinceles de curvaturas más utilizados para la creación de ropas. Por otra parte, conocerás los patrones estándares para abrigos, pantalones, camisetas, entre otros. Joyas, mochilas, bolsos y útiles también serán analizados durante la titulación. Finalmente, adquirirás una elevada maestría en el proceso de renderización de todos esos componentes.

“

Este programa dispone de numerosos materiales multimedia que complementarán tus conocimientos teóricos y las habilidades prácticas más complejas en materia de modelado digital”



Módulo 1. Pelo, ropas y accesorios

- 1.1. Creación de pelo
 - 1.1.1. Pelo modelado
 - 1.1.2. Pelo *low poly* y *cards*
 - 1.1.3. Pelo *high poly*, *fibermesh*, *hair and fur* y *Xgen*
- 1.2. Ropa *cartoon*
 - 1.2.1. Extracciones de malla
 - 1.2.2. Falseados de geometría
 - 1.2.3. *Shell*
- 1.3. Esculpiendo telas
 - 1.3.1. Simulaciones físicas
 - 1.3.2. Cálculo de fuerzas
 - 1.3.3. Pinceles de curvatura en ropa
- 1.4. Ropa realista
 - 1.4.1. Importación a *Marvelous Designer*
 - 1.4.2. Filosofía del software
 - 1.4.3. Creación de patrones
- 1.5. Patrones estándar
 - 1.5.1. Camisetas
 - 1.5.2. Pantalones
 - 1.5.3. Abrigos y calzado
- 1.6. Uniones y física
 - 1.6.1. Simulaciones realistas
 - 1.6.2. Cremalleras
 - 1.6.3. Costuras
- 1.7. Ropas
 - 1.7.1. Patrones complejos
 - 1.7.2. Complejidad de los tejidos
 - 1.7.3. *Shading*
- 1.8. Ropa avanzada
 - 1.8.1. *Baked* de las ropas
 - 1.8.2. Adaptabilidad
 - 1.8.3. Exportación
- 1.9. Accesorios
 - 1.9.1. Joyería
 - 1.9.2. Mochilas y bolsos
 - 1.9.3. Útiles
- 1.10. Render en telas y pelo
 - 1.10.1. Iluminación y sombreados
 - 1.10.2. *Hair shader*
 - 1.10.3. Render realista en *Arnold*



Interactiva, 100% online y sin horarios preestablecidos: así es la plataforma de aprendizaje que TECH pone a tu alcance para ayudarte a dominar las técnicas más innovadoras de la escultura digital”

07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“*Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Curso Profesional en Modelado de Pelo, Ropas y Accesorios garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Curso Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Curso Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Curso Profesional en Modelado de Pelo, Ropas y Accesorios**

Modalidad: **Online**

Horas: **150**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación profesional

Curso Profesional Modelado de Pelo, Ropas y Accesorios

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 6 semanas

Horas: 150

Curso Profesional

Modelado de Pelo, Ropas y Accesorios

