

Máster Profesional Rugby Profesional





tech formación
profesional

Máster Profesional Rugby Profesional

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 meses

Horas: 1.500

Acceso web: www.tech-fp.com/actividades-fisicas-deportivas/master-profesional/master-profesional-rugby-profesional

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Requisitos de acceso

pág. 6

03

Salidas profesionales

pág. 8

04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Máster Profesional?

pág. 10

05

Dirección del curso

pág. 14

06

Plan de formación

pág. 16

07

Metodología

pág. 26

08

Titulación

pág. 30

01

Presentación

Aunque el Rugby se originó en Inglaterra en el siglo XIX, hoy en día es un deporte popular en todo el mundo, especialmente en países como Nueva Zelanda, Australia, Sudáfrica, Francia y Gales. Esta disciplina se ha expandido en popularidad y alcance en las últimas décadas, contando con una gran base de aficionados y una industria global que genera ingresos millonarios. Por esa razón, TECH ha creado una capacitación que busca mejorar los conocimientos y las habilidades de los profesionales de esta área. De esta forma, multiplicarán sus posibilidades de éxito en un sector con un prometedor futuro en el mercado laboral. Todo ello, en una modalidad 100% online que da total libertad al estudiante para compaginar sus estudios con sus otras obligaciones e intereses.

“

Conviértete en un referente profesional en múltiples áreas del Rugby en pocos meses y mediante una modalidad 100% online”





El Rugby es un deporte que abarca una gran variedad de áreas que son igualmente importantes para su práctica y funcionamiento. Desde la técnica individual de los jugadores, hasta la estrategia de equipo, el acondicionamiento físico o la Nutrición, cada una de ellas tiene un papel fundamental en el triunfo y el rendimiento. Asimismo, también involucra elementos como la Psicología, que puede ser crucial para el desarrollo del grupo ganador.

Este Máster Profesional ofrece los contenidos más completos sobre modalidades, reglamentación, preparación física, gestión de equipos, nutrición deportiva o psicología aplicada, entre otros. De esta forma, tras finalizar el programa, podrás alcanzar diferentes puestos de éxito en el ámbito de esta disciplina. Esto, gracias a los recursos didácticos más avanzados y actualizados del mercado académico.

La titulación implementa un sistema de aprendizaje 100% online y cuenta con la guía de un cuadro docente de enorme prestigio, compuesto por profesionales en activo en esta área. Además, tendrás las 24 horas del día para acceder a numerosos materiales multimedia, con los que llevar a cabo tus estudios de manera rápida y cómoda.

“*Disfruta de los materiales multimedia más completos e innovadores sobre Marketing Deportivo y Prevención de Lesiones, y alcanza tus metas profesionales más ambiciosas en el ámbito del Rugby”*

02

Requisitos de acceso

Esta titulación no exige ningún requisito de acceso previo al alumno. Esto quiere decir que, para inscribirse y completar el programa, no es necesario haber realizado ningún estudio de forma previa, ni resulta obligatorio cumplir ninguna otra clase de criterio preliminar. Esto te permitirá matricularte y comenzar a aprender de forma inmediata, y sin los complejos trámites exigidos por otras instituciones académicas.

Gracias a este acceso inmediato conseguirás potenciar y poner al día tus conocimientos de un modo cómodo y práctico. Lo que te posicionará fácilmente en un mercado laboral altamente demandado y sin tener que dedicar cientos de horas a estudiar formación reglada previa.

Por todo ello, este programa se presenta como una gran oportunidad para mejorar tus perspectivas de crecimiento profesional de forma rápida y eficiente. Todo esto, a través de un itinerario académico 100% online y con la garantía de calidad, prestigio y empleabilidad de TECH Formación Profesional.

“

TECH te garantiza el acceso inmediato a esta titulación, sin requerimientos previos de ingreso ni densas tramitaciones para matricularte y completar el programa”





Las ventajas de cursar este programa sin necesidad de cumplir requisitos de acceso previo son:

01

Podrás matricularte inmediatamente y comenzar a estudiar cuando quieras. A tu ritmo y sin esperas

02

Tendrás acceso a un programa de alto valor curricular, donde podrás adquirir las habilidades profesionales más demandadas en la actualidad de un modo práctico

03

Mejorarás tus perspectivas laborales en tan solo unas semanas

04

Tendrás acceso a los recursos didácticos multimedia más avanzados del mercado educativo

05

Te prepararás para responder a las necesidades actuales del mercado profesional aprendiendo mediante un formato 100% online

06

Obtendrás una titulación de TECH, una institución académica de referencia a nivel internacional

03

Salidas profesionales

El Rugby tiene una gran relevancia a nivel económico y social, siendo un deporte emocionante y significativo en todo el mundo. Por ese motivo, los alumnos que superen este Máster Profesional serán plenamente capaces de satisfacer las necesidades y preferencias de un mercado tan exigente como el de la actividad física. Por esta razón, les surgirán múltiples oportunidades para obtener un puesto de éxito en esta área.



Aprende todo acerca de la gestión de equipos y la Psicología aplicada al Rugby, sin necesidad de desplazamientos y en la comodidad de tu hogar”



Esta titulación, en definitiva, te convertirá en un gran especialista preparado para trabajar en alguno de los siguientes puestos:

- ♦ Instructor personal de Rugby
- ♦ Coordinador de programas de Rugby en centros recreativos
- ♦ Organizador de eventos y torneos de Rugby
- ♦ Árbitro de Rugby en competencias y torneos no oficiales
- ♦ Analista de rendimiento en Rugby



04

¿Qué seré capaz de hacer al finalizar el Máster Profesional?

Al finalizar este programa en Rugby, adquirirás conocimientos y competencias que te ayudarán a ofrecer trabajos eficientes y de calidad. Además, manejarás los diferentes conceptos esenciales de esta área, lo que te permitirá aplicarlos a tu labor, alcanzando el éxito profesional de forma rápida y precisa.

01

Dominar las habilidades comunicativas con los miembros del club y el equipo

02

Disponer de la capacidad de análisis de juego del rival incorporando las nuevas tecnologías

03

Tener competencias digitales de comunicación y Marketing

04

Adecuar la alimentación de cada jugador atendiendo a sus características físicas y posición





05

Desarrollar las diferentes modalidades del Rugby entre ellas el inclusivo

06

Mejorar el rendimiento deportivo del deportista de Rugby

07

Fomentar los valores deportivos del Rugby en las diferentes categorías

08

Actuar con profesionalidad ante la lesión de jugadores

09

Intervenir de forma adecuada ante situaciones de estrés y ansiedad de los jugadores en el transcurso de la competición

10

Incorporar las últimas tendencias de Marketing deportivo

11

Diseñar planes de intervención psicológicos individualizados

12

Programar la readaptación del jugador que ha sufrido una lesión

13

Abordar las patologías más frecuentes en deportistas de Rugby



14

Implementar protocolos para gestionar de manera efectiva equipos

15

Enseñar el Rugby en etapas iniciales de aprendizaje

16

Mejorar el proceso de toma de decisiones de un jugador durante un encuentro

17

Manejar el reglamento de cada modalidad deportiva de Rugby

18

Diseñar planes específicos de preparación física en el Rugby Profesional

05

Dirección del curso

TECH tiene la finalidad de alcanzar la excelencia académica y de ofrecer programas que sean de utilidad dentro del panorama laboral actual. Por lo tanto, ha seleccionado a los mejores profesionales y expertos en el ámbito del Rugby como parte de este cuadro docente. Así, aprenderás las claves de este sector de la mano de especialistas y potenciando tu desarrollo profesional al máximo.

“

Este cuadro docente está compuesto por profesionales en activo, por lo que podrás conocer de primera mano todas las claves del Rugby”



Dirección del curso

Dña. Lliteras Ruíz, Marta

- ♦ Entrenadora de Rugby femenino de 7's y masculino de XV
- ♦ Entrenadora de la Comandancia General del Ejército Balear femenino de 7's y masculino de XV
- ♦ Cofundadora de All&Go
- ♦ Coordinadora de la Asociación para Mujeres en el ámbito Profesional
- ♦ Jugadora internacional de rugby XV y 7
- ♦ Campeona de Europa de Rugby
- ♦ Diploma Olímpico Rio de Janeiro
- ♦ Licenciada en Ciencias Políticas, Máster en Dirección y Gestión de Recursos Humanos
- ♦ Maestría en Gestión de equipos

Cuadro docente

D. Sánchez Nogales, Carlos

- ♦ Psicólogo en el Área de Igualdad del Ayuntamiento de Alhaurín el Grande
- ♦ Psicoterapeuta en consulta privada
- ♦ Entrenador de equipos masculinos y femeninos en modalidad XV y 7's
- ♦ Licenciado en Psicología por la Universidad de Málaga
- ♦ Máster en Investigación en la Actividad Física y el Deporte por UMA
- ♦ Máster de Coaching individual y grupal por UMA
- ♦ Experto en Coaching deportivo por COANCO
- ♦ Título de entrenador de World Rugby nivel 2



Este cuadro docente te transmitirá las últimas novedades en esta disciplina para que te conviertas en un profesional altamente solicitado en este sector"

06

Plan de formación

La estructura y todos los recursos didácticos de este Máster Profesional han sido diseñados por los destacados profesionales que conforman el equipo de expertos de TECH en esta materia. Dichos especialistas han volcado su dilatada experiencia y sus conocimientos más avanzados para crear un programa completo, actualizado y a la altura de las expectativas más altas. Todo ello, basándose en la metodología pedagógica más eficiente, el *Relearning*.

“

Todos los recursos didácticos han sido elaborados a partir de la realidad actual del sector, por lo que podrás aplicar inmediatamente los conocimientos y habilidades adquiridos a tu labor como profesional”



Módulo 1. Modalidades de Rugby

- 1.1. Rugby
 - 1.1.1. Rugby
 - 1.1.2. Orígenes
 - 1.1.3. *World Rugby*
- 1.2. Rugby XV
 - 1.2.1. Principiantes
 - 1.2.2. Rugby XV
 - 1.2.3. Rugby XV en España
- 1.3. Rugby VII y Rugby XIII
 - 1.3.1. Principiantes
 - 1.3.2. Rugby VII
 - 1.3.3. Rugby VII
- 1.4. Otras variedades de Rugby
 - 1.4.1. Rugby inclusivo y penitenciario
 - 1.4.2. Rugby tag y *Touch*
 - 1.4.3. Otras variedades
- 1.5. Reglamento general
 - 1.5.1. Introducción
 - 1.5.2. Principios del juego
 - 1.5.3. Normativa
- 1.6. Antidopaje
 - 1.6.1. *Keep Rugby Clean*
 - 1.6.2. Nutrición y suplementos
 - 1.6.3. Medicamentos
- 1.7. Antijuego
 - 1.7.1. *Antidoping Keep Rugby Onside*
 - 1.7.2. Disciplina
 - 1.7.3. Anticorrupción

- 1.8. Valores
 - 1.8.1. ¿Por qué defender estos valores?
 - 1.8.2. Integridad
 - 1.8.3. Tercer Tiempo
- 1.9. Figura del árbitro
 - 1.9.1. Árbitro en Rugby
 - 1.9.2. Gestos de los árbitros
 - 1.9.3. Tipos de árbitros
- 1.10. Campeonatos importantes
 - 1.10.1. Rugby XV
 - 1.10.2. Rugby VII
 - 1.10.3. Rugby XIII

Módulo 2. Rugby XV. Deporte y Reglamento

- 2.1. Reglamento específico
 - 2.1.1. Principios del juego
 - 2.1.2. Principios de las leyes
 - 2.1.3. Las reglas del juego
- 2.2. Destrezas específicas por jugador
 - 2.2.1. Desarrollo de las capacidades condicionales específicas
 - 2.2.2. Desarrollo de las capacidades coordinativas
 - 2.2.3. Mejora del proceso de toma de decisiones
- 2.3. Posiciones específicas
 - 2.3.1. Delanteros
 - 2.3.2. Medios
 - 2.3.3. Tres Cuartos

- 2.4. Ataque
 - 2.4.1. El lanzamiento del juego
 - 2.4.2. El juego en los puntos de encuentro
 - 2.4.3. El contraataque en el juego y reorganización permanente
- 2.5. Defensa
 - 2.5.1. Placaje en Rugby XV: Introducción y tipos
 - 2.5.2. Defensa desde lanzamientos puntos de encuentro
 - 2.5.3. Defensa desde fases estáticas
- 2.6. Fases estáticas
 - 2.6.1. Melé
 - 2.6.2. *Touch*
 - 2.6.3. Saque de Centro
- 2.7. Maul, *ruck* y *breakdown*
 - 2.7.1. Maul
 - 2.7.2. Ruck
 - 2.7.3. *Breakdown*
- 2.8. Bases del sistema de juego
 - 2.8.1. El lanzamiento del juego
 - 2.8.2. El juego en los puntos de encuentro
 - 2.8.3. El contraataque en el juego y reorganización permanente
- 2.9. Estructura de Sesiones
 - 2.9.1. Período de iniciación del jugador
 - 2.9.2. Los ejercicios generales
 - 2.9.3. La sesión de entrenamiento
- 2.10. Análisis del rival
 - 2.10.1. Análisis sistema ofensivo
 - 2.10.2. Análisis sistema defensivo
 - 2.10.3. Análisis fases estáticas

Módulo 3. Preparación específica Rugby XV

- 3.1 Rugby XV
 - 3.1.1. Naturaleza del deporte
 - 3.1.2. Demandas de juego en delanteros
 - 3.1.3. Demandas de juego en tres cuartos
- 3.2 Fuerza
 - 3.2.1. Requerimientos y principios en base al deporte
 - 3.2.2. Fuerza- hipertrofia
 - 3.2.3. Potencia
- 3.3. Velocidad
 - 3.3.1. Requerimientos y principios en base al deporte
 - 3.3.2. Aceleración
 - 3.3.3. Velocidad
- 3.4. Resistencia
 - 3.4.1. Requerimientos y principios en base al deporte
 - 3.4.2. Resistencia de desplazamientos de carrera
 - 3.4.3. Resistencia de acciones de alta intensidad
- 3.5. Test
 - 3.5.1. Interés
 - 3.5.2. Test de Resistencia (P. ej. 1200m Shuttle Test o Bronco Test)
 - 3.5.3. Test de Fuerza
- 3.6. Fases estáticas
 - 3.6.1. Melé
 - 3.6.2. Touch
 - 3.6.3. Implicaciones en la preparación física
- 3.7 Contacto
 - 3.7.1. Requerimientos y principios en base al deporte
 - 3.7.2. Influencia sobre el entrenamiento
 - 3.7.3. Implicaciones en la preparación física

- 3.8. Lesiones
 - 3.8.1. Epidemiología de las lesiones
 - 3.8.2. Mecanismos lesionales
 - 3.8.3. Conmociones
- 3.9. Tecnología GPS
 - 3.9.1. Interés
 - 3.9.2. Variables de estudio
 - 3.9.3. *Ball in Play* y *Worst Case Scenario*
- 3.10. Rol de la PF para el rendimiento en Rugby
 - 3.10.1. Seguimiento
 - 3.10.2. Como planificar
 - 3.10.3. Como programar

Módulo 4. Rugby VII. Deporte y su Reglamento

- 4.1. Reglamento específico
 - 4.1.1. Principios del juego
 - 4.1.2. Principios de las leyes
 - 4.1.3. Las reglas del juego
- 4.2. Destrezas específicas por jugador
 - 4.2.1. Desarrollo de las capacidades condicionales específicas
 - 4.2.2. Desarrollo de las capacidades coordinativas
 - 4.2.3. Mejora del proceso de toma de decisiones
- 4.3. Posiciones específicas
 - 4.3.1. Delanteros
 - 4.3.2. Medios
 - 4.3.3. Tres Cuartos
- 4.4. Ataque
 - 4.4.1. El lanzamiento del juego
 - 4.4.2. El juego en los puntos de encuentro
 - 4.4.3. El contraataque en el juego y reorganización permanente

- 4.5. Defensa
 - 4.5.1. Placaje en Rugby VII: Introducción y tipos
 - 4.5.2. Defensa desde lanzamientos puntos de encuentro
 - 4.5.3. Defensa desde fases estáticas
- 4.6. Fases estáticas y dinámicas
 - 4.6.1. Melé y touch
 - 4.6.2. Maul
 - 4.6.3. Ruck
- 4.7. Saque de centro
 - 4.7.1. Importancia del saque de centro en Rugby VII
 - 4.7.2. Saques de centro a favor
 - 4.7.3. Saques de centro en contra
- 4.8. Bases del sistema de juego
 - 4.8.1. El lanzamiento del juego
 - 4.8.2. El juego en los puntos de encuentro
 - 4.8.3. El contraataque en el juego y reorganización permanente
- 4.9. Estructura de Sesiones
 - 4.9.1. Período de iniciación del jugador
 - 4.9.2. Los ejercicios generales
 - 4.9.3. La sesión de entrenamiento
- 4.10. Análisis del rival
 - 4.10.1. Análisis sistema ofensivo
 - 4.10.2. Análisis sistema defensivo
 - 4.10.3. Análisis fases estáticas

Módulo 5. Preparación específica Rugby VII profesional

- 5.1. Rugby VII
 - 5.1.1. Naturaleza del deporte
 - 5.1.2. Demandas de juego en delanteros
 - 5.1.3. Demandas de juego en tres cuartos
- 5.2. Fuerza
 - 5.2.1. Requerimientos y principios en base al deporte
 - 5.2.2. Fuerza- hipertrofia
 - 5.2.3. Potencia
- 5.3. Velocidad
 - 5.3.1. Requerimientos y principios en base al deporte
 - 5.3.2. Aceleración
 - 5.3.3. Velocidad
- 5.4. Resistencia
 - 5.4.1. Requerimientos y principios en base al deporte
 - 5.4.2. Resistencia de desplazamientos de carrera
 - 5.4.3. Resistencia de acciones de alta intensidad
- 5.5. Test
 - 5.5.1. Interés
 - 5.5.2. Test de Resistencia (P. ej. 1200m Shuttle Test o Bronco Test)
 - 5.5.3. Test de Fuerza
- 5.6. Fases estáticas
 - 5.6.1. Melé
 - 5.6.2. Touch
 - 5.6.3. Implicaciones en la preparación física
- 5.7. Contacto
 - 5.7.1. Requerimientos y principios en base al deporte
 - 5.7.2. Influencia sobre el entrenamiento
 - 5.7.3. Implicaciones en la preparación física

- 5.8. Lesiones
 - 5.8.1. Epidemiología de las lesiones
 - 5.8.2. Mecanismos lesionales
 - 5.8.3. Conmociones
- 5.9 Tecnología GPS
 - 5.9.1. Interés
 - 5.9.2. Variables de estudio
 - 5.9.3. *Ball in Play* y *Worst Case Scenario*
- 5.10. Rol de la PF para el rendimiento en Rugby
 - 5.10.1. Seguimiento
 - 5.10.2. Como planificar
 - 5.10.3. Como programar

Módulo 6. Gestión de equipos de Rugby

- 6.1. Equipos de Rugby
 - 6.1.1. Grupo
 - 6.1.2. Equipo
 - 6.1.3. Tribu
- 6.2. Comunicación
 - 6.2.1. Mismo idioma
 - 6.2.2. Necesidades y demandas
 - 6.2.3. Silencios
- 6.3. Gestionar el equipo deportivo
 - 6.3.1. Misión
 - 6.3.2. Objetivos
 - 6.3.3. Estrategia
- 6.4. Dirigir el equipo
 - 6.4.1. Competencias individuales
 - 6.4.2. Competencias del *staff*
 - 6.4.3. Competencias colectivas

- 6.5. *Team Empowerment*
 - 6.5.1. Conseguir lo mejor de tu *staff*
 - 6.5.2. Conseguir lo mejor de tu equipo
 - 6.5.3. Conseguir lo mejor de los colaboradores
- 6.6. Liderazgos
 - 6.6.1. Escucha activa
 - 6.6.2. Tipo de liderazgo
 - 6.6.3. Ventajas y desventajas
- 6.7. Estilos de dirección
 - 6.7.1. Sinergias
 - 6.7.2. Atender a la diversidad
 - 6.7.3. Sentimiento de pertenencia
- 6.8. Claves
 - 6.8.1. Participación
 - 6.8.2. Reconocimiento
 - 6.8.3. Rol más adecuado
- 6.9. Negociación y resolución de conflictos
 - 6.9.1. Reconocimiento y detección
 - 6.9.2. Mapa del conflicto
 - 6.9.3. Asertividad y empatía
- 6.10. Protocolos
 - 6.10.1. Creación
 - 6.10.2. Implementación
 - 6.10.3. Revisión

Módulo 7. Fisioterapia y prevención de lesiones

- 7.1. Fisioterapia deportiva
 - 7.1.1. Aspectos Fisioterapia deportiva
 - 7.1.2. Atención en campo
 - 7.1.3. Seguridad y asistencia
- 7.2. Primeros auxilios
 - 7.2.1. Primera asistencia
 - 7.2.2. Vía aérea
 - 7.2.3. Principios básicos de la RCP
- 7.3. Patologías más comunes en Rugby
 - 7.3.1. Traumatismos en raquis y cabeza
 - 7.3.2. Miembro superior
 - 7.3.3. Miembro inferior
- 7.4. La conmoción cerebral: Reconocer y retirar
 - 7.4.1. ¿Qué es la conmoción?
 - 7.4.2. ¿Cómo reconocer una conmoción?
 - 7.4.3. Retorno progresivo al juego
- 7.5. Readaptación al juego
 - 7.5.1. Retorno al juego postlesión
 - 7.5.2. Control de cargas
 - 7.5.3. Colaboración interdisciplinar y vuelta al juego
- 7.6. Prevención de lesiones
 - 7.6.1. Pretemporada
 - 7.6.2. Autocuidado y hábitos saludables
 - 7.6.3. Propiocepción, trabajo cognitivo y control del espacio

- 7.7. Prepartido y Atención en campo: Minuto a minuto
 - 7.7.1. Prepartido: Organización, gestión y trabajo específico
 - 7.7.2. Atención en campo
 - 7.7.3. Cuidar y proteger
- 7.8. Postpartido y recuperación
 - 7.8.1. Postpartido: cuidado y recuperación
 - 7.8.2. Trabajo individual y autocuidado
 - 7.8.3. Trabajo colectivo y descanso
- 7.9. Control y seguimiento: Gestión médica del equipo
 - 7.9.1. Control de médico en un equipo profesional
 - 7.9.2. Control de estado basal del jugador
 - 7.9.3. Tratamientos, seguimiento de lesiones y recuperación
- 7.10. Material médico
 - 7.10.1. Equipamiento médico básico y gestión del material
 - 7.10.2. Material sanitario: gestión y almacenaje
 - 7.10.3. Organización y control de material

Módulo 8. Nutrición deportiva aplicada al Rugby

- 8.1. Bases fisiológicas para la nutrición en el Rugby
 - 8.1.1. Macronutrientes
 - 8.1.2. Digestión y absorción de nutrientes
 - 8.1.3. Balance energético
- 8.2. Metabolismo y vías energéticas en el Rugby
 - 8.2.1. Vía de los fosfágenos (ATP)
 - 8.2.2. Glucólisis
 - 8.2.3. Oxidación ácidos grasos

- 8.3. Composición corporal en el Rugby (XV y 7)
 - 8.3.1. Composición corporal en jugadores de Rugby XV delanteros
 - 8.3.2. Composición corporal en jugadores de Rugby XV tres cuartos
 - 8.3.3. Composición corporal en jugadores de Rugby 7
- 8.4. Antropometría en equipos de Rugby profesional
 - 8.4.1. Métodos de estimación de la composición corporal
 - 8.4.2. Mediciones antropométricas
 - 8.4.3. Diferencias entre Rugby XV y VII
- 8.5. Periodización nutricional en el Rugby XV
 - 8.5.1. Pretemporada y post temporada
 - 8.5.2. Planificación durante la temporada y semana de partido
 - 8.5.3. Planificación durante periodo de lesión
- 8.6. Nutrición para el cambio de composición corporal
 - 8.6.1. Pérdida de grasa
 - 8.6.2. Aumento de masa muscular
 - 8.6.3. Recomposición corporal
- 8.7. Periodización nutricional en el Rugby 7
 - 8.7.1. Pretemporada en Rugby 7
 - 8.7.2. Semana de torneo en Rugby 7
 - 8.7.3. Post temporada
- 8.8. Suplementación deportiva en el Rugby (XV y 7)
 - 8.8.1. Suplementos grupo de evidencia A
 - 8.8.2. Suplementos grupo de evidencia B y C
 - 8.8.3. Suplementos no permitidos
- 8.9. Nutrición durante partidos/torneos de Rugby (XV y 7)
 - 8.9.1. Avituallamientos durante partidos de Rugby XV
 - 8.9.2. Recuperación postpartido
 - 8.9.3. Carga de carbohidratos precompetición

- 8.10. Asesoramiento nutricional a jugadores/equipos de Rugby profesional
 - 8.10.1. Establecimiento de objetivos y entrevista dietética
 - 8.10.2. Elaboración de pautas para equipos
 - 8.10.3. Elaboración de un plan nutricional personalizado

Módulo 9. Psicología aplicada

- 9.1. Psicología y coaching deportivo
 - 9.1.1. Aspectos importantes
 - 9.1.2. La importancia de la psicología en el deporte
 - 9.1.3. El papel del psicólogo / *coach deportivo*
- 9.2. Preparación psicológica para el deporte y la actividad física: escuelas de Rugby
 - 9.2.1. Deporte, salud y psicología
 - 9.2.2. Intervención con entrenadores y familias de deportistas jóvenes
 - 9.2.3. Asesoramiento a la relación entre deportistas, familias y técnicos deportivos: la importancia de la educación en valores en el deporte
- 9.3. Asesoramiento y técnicas psicológicas para deportistas: formando a la futura élite
 - 9.3.1. Optimización del aprendizaje del deportista y búsqueda de regularidad en el rendimiento
 - 9.3.2. Intervención psicológica con jóvenes deportistas y la transición al deporte profesional
 - 9.3.3. Gestión del talento
- 9.4. Intervención psicológica en el deporte de competición: élite deportiva
 - 9.4.1. Nivel óptimo de activación y gestión emocional en la práctica deportiva
 - 9.4.2. Intervención frente al estrés y ansiedad
 - 9.4.3. Locus de control del deportista de élite
- 9.5. Variables psicológicas en el rendimiento deportivo
 - 9.5.1. Psicología positiva y emocional
 - 9.5.2. La autoconfianza y el autoconcepto en el deportista
 - 9.5.3. Personalidad del deportista

- 9.6. Intervención individual y grupal en coaching deportivo: planificación y puesta en marcha de un programa psicológico
 - 9.6.1. Técnicas de intervención psicológica
 - 9.6.2. Diseño de planes de intervención individualizados
 - 9.6.3. Diseño de planes de intervención en los equipos
- 9.7. Herramientas en *coaching* deportivo: M.E.T.A., D.A.F.O y Rueda de la vida
 - 9.7.1. Modelo M.E.T.A
 - 9.7.2. DAFO
 - 9.7.2. Rueda de la vida
- 9.8. Burnout en el deportista
 - 9.8.1. Síntomas del síndrome
 - 9.8.2. Actuaciones con el deportista
 - 9.8.3. Prevención de nuevos casos
- 9.9. Salud y bienestar emocional del deportista
 - 9.9.1. Efectos del sobreentrenamiento
 - 9.9.2. Implicaciones psicológicas de la prevención y recuperación de lesiones deportivas
- 9.9.3. *Flow*
- 9.10. Retirada de la actividad deportiva
 - 9.10.1. Transición del deporte de élite y vuelta a la normalidad
 - 9.10.2. Redefinición de la identidad del deportista
 - 9.20.3. Nuevos roles adquiridos

Módulo 10. Marketing deportivo y sponsorización

- 10.1. Marketing Deportivo
 - 10.1.1. Marketing
 - 10.1.2. Diferencias empresa y entidad deportiva
 - 10.1.3. Tendencias del marketing deportivo
- 10.2. Patrocinio
 - 10.2.1. Misión y valor
 - 10.2.2. Diferenciación
 - 10.2.3. Estrategia
- 10.3. Patrocinio II
 - 10.3.1. Activación
 - 10.3.2. Medición
 - 10.3.3. Seguimiento
- 10.4. Mecenazgo
 - 10.4.1 Definición
 - 10.4.2 Diferencias
 - 10.4.3 Ventajas y desventajas
- 10.5. *Sponsorización*
 - 10.5.1 Definición
 - 10.5.2 Evolución y versiones
 - 10.5.3 Ventajas y desventajas
- 10.6. Organización de eventos
 - 10.6.1 Segmentación de audiencias
 - 10.6.2 Contenido
 - 10.6.3 Captación y fidelización

- 10.7. Canales de distribución
 - 10.7.1 Presencia Digital
 - 10.7.2 Activaciones
 - 10.7.3 *Email Marketing*
- 10.8. Marca Personal en el ecosistema digital
 - 10.8.1. Valores
 - 10.8.2. *Target*
 - 10.8.3. *Branding*
- 10.9. Marca Personal II
 - 10.9.1. Publicidad
 - 10.9.2. Derechos de imagen
 - 10.9.3. Casos de éxito
- 10.10. Revolución digital
 - 10.9.1. *E-Sports*
 - 10.9.2. Apps
 - 10.9.3. Embajadores digitales



100% online, con un enfoque totalmente profesional y con una amplia orientación laboral: este Máster Profesional de TECH es la mejor opción para ti”



07

Metodología

Nuestra institución es la primera en el mundo que combina la metodología de los *case studies* con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

TECH pone a tu disposición un método de aprendizaje que ha revolucionado la Formación Profesional y con el que mejorarás tus perspectivas de futuro de forma inmediata.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los profesionales del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina *Relearning*.

Nuestra institución es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores del mejor centro educativo online en español.



Esta titulación de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH utilizarás los *case studies*, la metodología de enseñanza más avanzada y eficaz del mercado educativo.

“ *Nuestro programa te proporciona las mejores habilidades profesionales, preparándote para afrontar todos los retos actuales y futuros en esta área*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



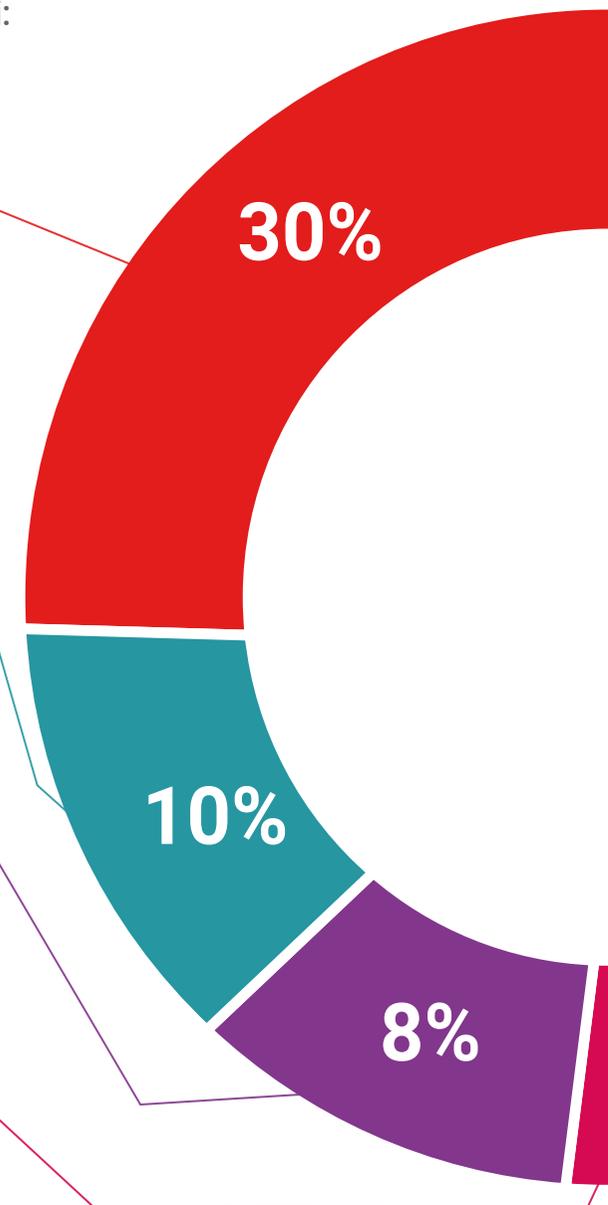
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



08

Titulación

El Máster Profesional en Rugby Profesional garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Máster Profesional expedido por TECH.

Tras la superación de las evaluaciones, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Máster Profesional emitido por TECH.

El título expedido por TECH expresará la calificación que haya obtenido en el Máster Profesional, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Máster Profesional en Rugby Profesional**

Modalidad: **Online**

Horas: **1.500**



salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente
desarrollo web formación
aula virtual idiomas instituciones

tech formación
profesional

Máster Profesional Rugby Profesional

Modalidad: Online

Titulación: TECH Formación Profesional

Duración: 12 meses

Horas: 1.500

Máster Profesional Rugby Profesional

